

CZYM JEST BIM4EEB?

BIM4EEB to projekt finansowany ze środków UE wspierający proces renowacji i modernizacji istniejących budynków mieszkalnych, wykorzystujący kompleksowo zestaw narzędzi opartych na metodologii BIM.

Celem projektu jest opracowanie narzędzi do efektywnego przepływu informacji, zmniejszenia kosztów utrzymania budynku, podniesienia jakości i komfortu życia mieszkańców oraz skrócenia czasu prowadzenia prac remontowych.

Narzędzia będą wspierać tworzenie cyfrowych modeli 3D istniejących budynków i zbierać dane semantyczne w celu przeprowadzenia zaawansowanych ocen opcji projektowych przy pracach renowacyjnych.

Główne wyniki projektu obejmować obejmować wytyczne dotyczące wdrożenia BIM oraz pozwolą na stworzenie platformy będącej centrum środowiska pracy- Common Data Environment (CDE).

JAK PROJEKT ZOSTANIE SPRAWDZONY?

Sprawdzenie opracowanych narzędzi i zaproponowanej metodologii zostanie przetestowane na trzech budynkach jako Przykładach Najlepszych Praktyk.

Obiekty demonstracyjne zostały wybrane w trzech różnych krajach europejskich i strefach klimatycznych. Cały projekt opiera się na podejściu zorientowanym na odbiorcę z zaangażowaniem stron, które będą czerpać korzyści z wdrożenia procesów opartych na BIM, takich jak: mieszkańcy, projektanci, firmy budowlane i firmy usługowe. Jako studia przypadków wybrano trzy obiekty demontaracyjne- budynki socjalne i mieszkalne w Polsce, Włoszech i Finlandii.

PARTNERZY



www.polimi.it



www.vttresearch.com



www.solintel.eu



www.ri.se



www.ucc.ie



www.ierc.ie



www.suite5.eu



www.oneteam.it



www.tu-dresden.de



www.caverion.com



www.visualynk.com



www.ace-cae.eu



www.cgi.se



www.regione.lombardia.it



www.alervarese.com



www.prochem.com.pl



Zestaw narzędzi oparty na BIM dla efektywnej renowacji budynków

www.bim4eeb-project.eu

@BIM4EEB

BIM4EEB

BIM4EEB

BIM4EEB PROJEKT FINANSOWANY PRZEZ UE



Zestaw narzędzi oparty na BIM dla efektywnej renowacji budynków



Projekt otrzymał finansowanie z Unii Europejskiej, w ramach umowy o grant nr 820660, programu H2020 badań naukowych i innowacji.

Treść tego dokumentu odzwierciedla tylko opinię autora, a Komisja nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek wykorzystanie zawartych w nim informacji.

CELE

1. Maksymalizacja efektywności prac przy renowacji budynków
2. Przyspieszenie wprowadzania na rynek Europejski środowiska 3D w budownictwie
3. Przyspieszenie gromadzenia i przetwarzania danych w procesie renowacji
4. Usprawnienie współpracy i komunikacji przez strony zaangażowane w proces budowlany oraz unifikacja formatów wymiany danych.

METODYKA

Projekt opiera się na wielobranżowym podejściu zorientowanym na użytkownika, poprzez:

- Identyfikację potrzeb zainteresowanych stron
- Współtworzenie innowacji poprzez studia przypadków na obiektach demonstracyjnych
- Kluczowe ramy marketingu społecznego oparte na: modelu AIDA (zwrócenie uwagi, zainteresowanie, pożądanie, działanie)
- Model 4E Defry (umożliwić, zachęcić, zaangażować, zilustrować)
- E-współpraca / zaangażowanie użytkownika dzięki intuicyjnym i łatwym w obsłudze interfejsom
- Zwiększona prywatność i ochrona danych.

DANE

