

## WAS IST BIM4EEB?

BIM4EEB ist ein EU-gefördertes Forschungsprojekt, das die Baubranche bei der Nachrüstung bestehender Wohngebäude mit einem vollständigen BIM-basierten Toolkit unterstützen soll. Dies wird einen effizienteren Informationsfluss ermöglichen und die Renovierungszeit verkürzen sowie die Gebäudeleistung, die Qualität und den Komfort für die Bewohner verbessern.

Die Tools werden die schnelle Erstellung digitaler 3D-Modelle bestehender Gebäude und die Integration semantischer Daten unterstützen, um erweiterte Bewertungen von Entwurfsoptionen für Renovierungsarbeiten anbieten zu können.

Zu den Hauptergebnissen des Projekts gehören Richtlinien für eine BIM-Umsetzung sowie eine einfache, praktische und betriebsorientierte Plattform als zentrale Informationsablage bzw. virtuellen Projektraum.

## WIE WERDEN DIE ERGEBNISSE ÜBERPRÜFT?

Die Überprüfung der entwickelten Tools und der vorgeschlagenen Methodik wird anhand von Best-Practice-Beispielen in drei verschiedenen europäischen Ländern und Klimazonen durchgeführt. Das gesamte Projekt basiert auf einem nutzerorientierten Ansatz, bei dem verschiedene beteiligte Nutzer berücksichtigt werden: Projektbeteiligte wie Architekten, Planer, Bauunternehmen, Dienstleistungsunternehmen, aber auch die Bewohner selbst, werden Vorteile aus der Implementierung von BIM-basierten Prozessen ziehen können. Dazu wurden drei Wohnungsbauten als Fallstudien in Polen, Italien und Finnland ausgewählt.

# PARTNER



[www.polimi.it](http://www.polimi.it)



[www.vttresearch.com](http://www.vttresearch.com)



[www.solintel.eu](http://www.solintel.eu)



[www.ri.se](http://www.ri.se)



[www.ucc.ie](http://www.ucc.ie)



[www.ierc.ie](http://www.ierc.ie)



[www.suite5.eu](http://www.suite5.eu)



[www.oneteam.it](http://www.oneteam.it)



[www.tu-dresden.de](http://www.tu-dresden.de)



[www.caverion.com](http://www.caverion.com)



[www.visualynk.com](http://www.visualynk.com)



[www.ace-cae.eu](http://www.ace-cae.eu)



[www.cgi.se](http://www.cgi.se)



[www.regione.lombardia.it](http://www.regione.lombardia.it)



[www.alervarese.com](http://www.alervarese.com)



[www.prochem.com.pl](http://www.prochem.com.pl)



BIM-basiertes Toolkit für die effiziente Renovierung von Gebäuden

[www.bim4eeb-project.eu](http://www.bim4eeb-project.eu)

@BIM4EEB

BIM4EEB

BIM4EEB

# BIM4EEB EIN EU- GEFÖRDERTES PROJEKT



BIM-basiertes Toolkit für die effiziente Renovierung von Gebäuden



Dieses Projekt wurde aus Mitteln des EU-H2020-Forschungs-und-Innovations-Programms im Rahmen der Finanzhilfvereinbarung Nr. 820680 gefördert.

Der Inhalt dieses Dokuments gibt nur die Ansicht des Autors wieder. Die EU-Kommission ist nicht verantwortlich für die enthaltenen Informationen.

## ZIELE

1. Maximierung der Effizienz der Gebäudesanierung
2. Beschleunigung der Markteinführung in ganz Europa hin zu einer Digitalisierung der Bauprozesse
3. Beschleunigung der Datenerfassung und -verarbeitung
4. Förderung des Zusammenspiels zwischen verschiedenen Interessengruppen und Werkzeugen sowie Harmonisierung der Datenaustauschformate

## ANSÄTZE

Das Projekt basiert auf einem interdisziplinären, benutzerorientierten Ansatz:

- Ermittlung der Bedürfnisse der verschiedenen Interessengruppen
- Innovationsschub durch Workshops an den Demo-Standorten
- Marketing-Framework mit sozialen Aspekten basierend auf dem AIDA-Modell (Aufmerksamkeitsinteresse, Wunsch, Aktion)
- Anlehnung an das 4E-Modell des Defra (Aktivieren, Ermutigen, Einbeziehen, Veranschaulichen)
- E-Kooperation durch attraktive und intuitive Benutzeroberflächen und weborientierte Dienste
- Verbesserter Datenschutz und -sicherheit

# ZAHLEN

**100**% gefördert von der Europäischen Kommission

**3** Universitäten:  
Polimi, UCC, TUD

**2** Forschungsinstitute:  
VTT, RISE

**42** Dauer: 42 Monate,  
1. Januar 2019 - 30. Juni 2022

**3** Großunternehmen: CAVERION,  
CGI Sverige, PROCHEM

**3** Demo-Sites  
in IT, FI, PL

**1** EU-Verband:  
ACE

**4** KMUs / Start-ups: SOLINTEL,  
SUITE5, OneTeam, Visualynk

**2** öffentliche Verwaltungen:  
Region Lombardei, ALER VCBM